

REGLEMENT MNL 2011-2012

Ook dit jaar streven we weer naar een minimaal reglement. Er wordt gespeeld voor de WCF-rules, met uitzondering van onderstaande regels:

Teamsamenstelling:

- Je mag je voor de league opgeven met maximaal 6 spelers. Het officiële team mag tijdens het seizoen uitsluitend aangevuld worden tot maximaal 6 personen na de 1^e Round Robin (7 november 2011) en voor de 2^e Round Robin (21 November 2011). Er mogen geen spelers gewisseld worden.
- Deelnemers aan de MNL moeten lid zijn van een van de 4 curlingclubs in Nederland (CCT, CCU, CC PWA of FCMD).
- Een wedstrijd mag gestart worden met **drie spelers**, maar daar staan sancties op. Het eerste end gaat verloren met 2 stenen en de tegenstander krijgt de hammer in het tweede end.
- Er mag **maximaal 1 invaller** (speler die niet als het officiële team zijn opgegeven) opgesteld worden. Deze **invaller mag slechts voor één team uitkomen** en ten minste 2 spelers uit de line-up bij inschrijving moeten iedere wedstrijd meespelen. Invallers mogen uitsluitend invallen in het front-end.

5-minute practise:

- De eerste 5-minute practise start om 20.00uur. De aanvang voor de tweede 5-minute practise is aansluitend rond 20.06u.
- De volgorde en steenkleur voor de practise zijn van te voren bepaald. **Het bovenste (eerste) team in het schema heeft donkere (blauwe) stenen en first practise.** In onderling overleg mag hier van worden afgeweken.

Draw-challenge:

- Aan het eind van de practise vindt er een draw-challenge plaats voor de hammer. Het team wiens draw het dichtst bij de button ligt heeft gewonnen. Indien geen van beide stenen in het huis liggen moet er getost worden. De winnaar van de drawchallenge krijgt de hammer in het eerste end. Vanaf de 2^e helft van het MNL seizoen gaat de drawshot meetellen voor de ranking.

Wedstrijd:

- Om 20.15u start de wedstrijd. Elke ronde wordt gespeeld over **8 ends**, met evt **1 extra end** in geval van gelijke stand. Indien er niet gescored wordt in het extra end, verliest het team dat de hammer in het extra end heeft.
- Een wedstrijd mag **na het 5e end** worden opgegeven.
- **Na 22:15u** (120 minuten na de start) **mag er geen nieuw end meer worden begonnen**, tenzij een extra end noodzakelijk is.

Gedragcode:

- alle spelers dienen zich sportief en hoffelijk te gedragen. Wangedrag van een speler kan worden bestraft met verlies van de wedstrijd en/of schorsing van het gehele team voor 1 of meer rondes.

Alle deelnemers worden geacht de WCF regels te kennen en zich te gedragen conform “ the true spirit of curling”. Waar het reglement niet voorziet zal de wedstrijdleiding beslissen. De beslissing van de wedstrijdleiding is definitief en kan niet worden aangevochten.